



## REGOLAMENTO ENDURANCE 10H

---

### Indice

<a href="#">TABELLA REGOLAMENTO ( info veloce )</a>	2
<a href="#">TABELLA PENALITA' ( info veloce ) vedi dettaglio pt 17</a>	3
<a href="#">1. ISCRIZIONE</a>	4
<a href="#">2. CONDOTTA ETICA</a>	4
<a href="#">3. PROGRAMMA GARA</a>	5
<a href="#">4. KART</a>	5
<a href="#">5. REQUISITI E DOCUMENTAZIONE</a>	5
<a href="#">6. PESI E ZAVORRE</a>	6
<a href="#">7. PROCEDURA DI CHECK IN</a>	6
<a href="#">8. BRIEFING E SORTEGGIO KART</a>	6
<a href="#">9. PROVE LIBERE UFFICIALI: 30 minuti</a>	7
<a href="#">10. QUALIFICHE : 10 minuti</a>	7
<a href="#">11. GRIGLIA DI PARTENZA</a>	7
<a href="#">12. PROCEDURA DI PARTENZA</a>	8
<a href="#">13. REGOLE DI GARA</a>	10
<a href="#">14. NEUTRALIZZAZIONE DI UNA GARA O SESSIONE ( SAFETY KART )</a>	13
<a href="#">15. SOSPENSIONE DI UNA GARA O SESSIONE</a>	14
<a href="#">16. PENALITA'</a>	15
<a href="#">17. CLASSIFICA EVENTO</a>	19
<a href="#">18. PREMIAZIONI</a>	19

---



TABELLA      REGOLAMENTO      (      info      veloce      )

<b>PILOTI AMMESSI</b>	ETA' MINIMA 14 ANNI
<b>KART</b>	TB KART R25 390 cc
<b>POTENZA</b>	15 CV
<b>CATEGORIE</b>	UNICA
<b>PESO MINIMO PILOTA</b>	85 KG
<b>PROCEDURA DI PARTENZA</b>	LANCIATA FILA UNICA
<b>APERTURA PIT LANE</b>	10 MIN DALLO START DELLA GARA
<b>CHIUSURA PIT LANE</b>	10 MIN AL TERMINE DELLA GARA
<b>NUMERO MINIMO PIT ( 10H )</b>	19
<b>TEMPO PIT STANDARD</b>	2 MINUTI
<b>TEMPO PIT SHORT</b>	1 MINUTO
<b>RIFORNIMENTO</b>	DURANTE LA FINESTRA IMPOSTA
<b>TEMPO MIN DI PERMANENZA IN PISTA PILOTA</b>	10 MINUTI
<b>TEMPO MAX DI PERMANENZA IN PISTA PILOTA</b>	50 MINUTI
<b>SPINTA TRA DUE KART</b>	VIETATA
<b>KART CHANGE</b>	SI



## TABELLA PENALITA' ( info veloce ) vedi dettaglio pt 17

<b>PARTENZA ANTICIPATA</b>	10 SECONDI
<b>MANCATO ALLINEAMENTO</b>	3 SECONDI
<b>SOTTOPESO</b>	10 SECONDI OGNI KG
<b>GUIDA PERICOLOSA</b>	30 SECONDI
<b>TAGLIO DI PISTA</b>	SQUALIFICA ( A GIUDIZIO DEL DDG )
<b>SENSO DI PISTA ERRATO</b>	SQUALIFICA
<b>MANCATA PESATURA / ALTERAZIONE DEL PESO</b>	2 GIRI
<b>INGRESSO AI BOX PERICOLOSO</b>	10 SECONDI
<b>MANCATO RISPETTO TEMPO MINIMO DI PIT</b>	10 SECONDI + TEMPO MANCANTE
<b>MANCATO RISPETTO NUMERO MINIMO DI PIT</b>	5 GIRI OGNI PIT MANCANTE
<b>MANCATO RISPETTO TEMPO MIN DI PERMANENZA IN PISTA</b>	10 SECONDI OGNI MINUTO MANCANTE
<b>MANCATO RISPETTO TEMPO MAX DI PERMANENZA IN PISTA</b>	10 SECONDI OGNI MINUTO ECCEDENTE
<b>RIENTRO A PIT LANE CHIUSA</b>	30 SECONDI
<b>MANCATO CAMBIO PILOTA</b>	2 GIRI
<b>SPINTA</b>	1 GIRO
<b>IMPEDIMENTO PROCEDURA KART CHANGE</b>	30 SECONDI



## **1. ISCRIZIONE**

L'iscrizione all'evento dovrà pervenire attraverso l'apposito modulo presente sul sito : [www.circuitodisiena.it](http://www.circuitodisiena.it)

Il prezzo per la partecipazione all' evento endurance 10 ore è di : **€1.000,00**

Saranno previste delle prove libere di 30 minuti, il giorno della gara.

**L'organizzatore si riserva il diritto di rifiutare l'iscrizione di un conduttore/partecipante a suo insindacabile giudizio e/o al verificarsi di quanto esposto al successivo punto 2.**

## **2. CONDOTTA ETICA**

Massima sicurezza, fair-play e sportività sono richiesti a tutti i partecipanti che prenderanno parte ad ogni singolo evento. Firmando la Declinazione di responsabilità e il Codice di buona condotta al check-in amministrativo, tutti i partecipanti accettano :

- Il totale rispetto del personale operativo ed organizzativo
- Il totale rispetto degli altri partecipanti ed eventuali assistenti
- Il totale rispetto delle infrastrutture e delle attrezzature disponibili per l'evento.

Il mancato rispetto di queste regole minime potrà portare l'organizzatore e/o il circuito ospitante a sanzionare il partecipante fino alla definitiva esclusione dall'evento o dal campionato.

Ogni conduttore ha l'obbligo di tenere un comportamento consono al rispetto delle regole e del buon senso civico.

Ogni conduttore e rispettivi accompagnatori sono responsabili delle proprie azioni.

Chiunque può essere allontanato qualora non rispetti le regole precedentemente esposte. L'organizzatore potrà applicare sanzioni anche per eventuali comportamenti che possano ledere l'immagine del campionato e delle aziende coinvolte.



Nel caso in cui si dovesse verificare una o più situazioni sopra esposte il partecipante non avrà diritto ad alcun rimborso economico.

### 3. PROGRAMMA GARA

Il programma di gara prevede :

#### DATA 04/07/2026

- Ore 08:30 Apertura segreteria
- Ore 09:00 Briefing ( 20 minuti )
- Ore 09:30 Prove libere ufficiali ( 30 minuti )
- Ore 10:15 Qualifica ( 10 minuti )
- Ore 10:30 Starti ( 10 ore )
- Ore 20:30 Finish ( 10 ore )
- Ore 20:45 Premiazioni

### 4. KART

I kart sono messi a disposizione dal circuito. Il modello è il **TBKART R25** con motorizzazione Honda 390 c.c. 4 tempi da 15 cv ca.

### 5. REQUISITI E DOCUMENTAZIONE

Sono ammessi tutti i piloti dai **14 anni compiuti.**

Ogni pilota per poter partecipare dovrà essere munito di: casco integrale, tuta (anche con omologazione scaduta), guanti, scarpe pilota e paracostole (consigliato).

Ogni pilota dovrà essere in possesso e fornire alla segreteria i seguenti documenti :

- Documento d' identità
- Scarico di responsabilità firmato
- Tessera ASI K o Licenza LKR Asi/Aci
- Certificato medico sportivo base o superiore



## **6. PESI E ZAVORRE**

Peso pilota + zavorre : **85 kg**

Ogni pilota verrà pesato ad ogni fine turno. Il limite disponibile per i kart è di 30 kg. Per motivi di sicurezza, il peso minimo preso in considerazione sarà di 55 kg. I piloti di peso inferiore a questo valore, inclusa la loro attrezzatura, dovranno comunicarlo all'organizzazione che provvederà a mettere a disposizione zavorre extra. Non sono consentite zavorre extra ritenute pericolose dall'organizzazione.

I pesi a disposizione sono:

- 2,5 kg: giallo
- 5 kg: rosso
- 10 kg: blu

In caso di violazione del peso minimo, il team sarà penalizzato così come descritto nel punto 17 ( Penalità ).

## **7. PROCEDURA DI CHECK IN**

Ogni team manager è obbligato a presentarsi in segreteria prima dello start ufficiale per l'accettazione e la consegna dei documenti necessari.

Tutti i piloti e/o i team non in regola con i documenti necessari, non potranno prendere parte alla gara. Se un pilota, deliberatamente, decide di entrare in pista e prendere parte all' attività, senza aver consegnato i documenti e rispettato la procedura, sarà responsabile delle proprie azioni e il team subirà una penalità.

## **8. BRIEFING E SORTEGGIO KART**

Il briefing è obbligatorio per tutti i team manager ( pena : retrocessione di 5 posizioni in griglia di partenza ). Il briefing avrà una durata di circa 20 minuti, nella quale durata verranno analizzate le procedure per lo svolgimento dell' evento.

Sorteggio kart : i kart verranno sorteggiati in maniera manuale. Verrà sorteggiato il numero di kart e la tabella secondo le modalità descritte nel briefing.



## 9. PROVE LIBERE UFFICIALI: 30 minuti

Durante le prove libere sarà possibile :

-cambiare pilota, senza dover rispettare il tempo minimo di pit, ma comunque rispettando un'andatura moderata che assicuri la totale sicurezza in tutte le fasi di cambio pilota.

A termine delle prove libere tutti i piloti saranno obbligati a rientrare in pit lane. Sarà possibile effettuare il cambio pilota.

## 10. QUALIFICHE : 10 minuti

Al termine delle prove libere ufficiali, verranno svolte le qualifiche. Ogni team avrà a disposizione 10 minuti cronometrati per ottenere il miglior tempo. Al termine della sessione di qualifica verrà costituita la griglia di partenza per la gara, basata sul miglior tempo ottenuto nella qualifica. La sessione di qualifica non prevede cambio pilota.

## 11. GRIGLIA DI PARTENZA

L'ordine di partenza sarà stabilito dal risultato della qualifica, basando la griglia di partenza sul miglior tempo ottenuto. La gara viene intesa con una durata a tempo, che va dal passaggio del primo kart allo start, fino al passaggio del proprio kart alla bandiera a scacchi. Al termine delle qualifiche, tutti i piloti della sessione avranno l'obbligo di fermarsi in circuito sotto regime di bandiera rossa. Lo staff di gara indicherà ad ogni pilota la posizione da occupare nella griglia di partenza. in base all'ordine di classifica della qualifica. Una volta terminata la procedura, inizierà il giro di ricognizione. Al termine della qualifica vigerà il regime di parco chiuso, per tanto non sarà consentito nessun intervento sul mezzo.

**Non è possibile il cambio pilota tra la qualifica e la partenza.**

## **12. PROCEDURA DI PARTENZA**

Le partenze di tutte le gare saranno partenze lanciate.

L'organizzatore, a seguito di una decisione dei Commissari Sportivi, ha il diritto di modificare la procedura di partenza da "Partenza lanciata" a "Partenza da fermo" o "Partenza lanciata su una Linea" con cartelloni "Slow".

La procedura di partenza inizia non appena il Direttore di Gara o il suo Vice, o Ufficiale di Partenza designato, indica con la bandiera verde che i kart possano prendere la partenza ed inizieranno il giro di ricognizione.

Durante il giro di ricognizione ogni pilota dovrà mantenere la propria posizione in griglia, nel caso in cui un pilota dovesse occupare la posizione di un altro pilota senza alcun diritto, riceverà una penalità a discrezione del DDG.

Se un pilota si ferma per qualsiasi motivo durante il giro di formazione, non potrà ripartire prima di essere stato superato da tutto il gruppo. Ripartirà in coda alla formazione. Se tentasse di partire davanti al gruppo, verrebbe esposta la bandiera nera e sarebbe escluso dalla gara.

Per recuperare la propria posizione è vietato utilizzare qualsiasi percorso diverso da quello utilizzato durante la gara. In caso di partenze lanciate, il pilota in ritardo avrà la possibilità di riconquistare la propria posizione in griglia solo se tale manovra non ostacolerà gli altri piloti, e comunque prima di aver raggiunto la Linea Rossa che sarà materializzata sulla pista, indicata dal Direttore di Gara durante il briefing. In caso di partenza da fermo, il pilota in ritardo avrà la possibilità di riconquistare la propria posizione in griglia fino all'accensione del semaforo rosso di partenza.

Se si ritiene che un pilota sia stato bloccato a seguito di un errore di un altro pilota, il Direttore di Gara potrà interrompere il giro di formazione e ricominciare la Procedura di Partenza sulla base della griglia originaria, oppure consentire al pilota bloccato di recuperare la sua posizione.

Sul rettilineo di partenza, saranno presenti due corsie larghe 2 metri delimitate da linee bianche. Queste corsie saranno dipinte dalla linea di partenza fino a 110 metri prima. Una linea gialla è posta 25 m prima della linea di partenza. Per le partenze lanciate, questa Linea gialla sarà anche materializzata da coni morbidi ( 1 cono per ciascun lato della pista ).

Il Direttore di Gara darà il segnale di partenza non appena giudicherà soddisfacente la formazione. ( attraverso spegnimento dei semafori o tramite bandiera ).



In caso di ripetute false partenze o di incidenti durante il/i giro/i di formazione, il Direttore di Gara, può interrompere la procedura di partenza tramite la bandiera rossa ed infliggere una penalità ai piloti interessati. Una nuova procedura inizierà immediatamente o entro 30 minuti, a seconda delle circostanze. La griglia di partenza sarà la stessa della procedura iniziale. Tutti i piloti presenti nell'area di partenza o nell'area riparazioni prima dell'interruzione della procedura potranno prendere la partenza del nuovo Giro di Formazione.

Sarà sanzionato qualsiasi tentativo di anticipare o ritardare la partenza e qualsiasi kart che lascerà la pista prima dello start ufficiale.

E' consentito superare appena il direttore di gara ufficializza lo start ( inteso come abbassamento della bandiera o spegnimento dei semafori )

La partenza anticipata si considera avvenuta quando un pilota esce dai canali e supera l'avversario prima dello start ufficiale del direttore di gara.

Un pilota che non sia allineato nei canali, nella fase di lancio, riceverà una penalità. Sarà cura del Direttore di Gara giudicare tale manovra ed infliggere eventuali penalità.

Ogni pilota, una volta entrato nei canali ed in fase di start, è obbligato a rispettare la distanza minima dal kart che lo precede : per distanza minima si intende il contatto tra il proprio paraurti anteriore ed il paraurti posteriore del kart precedente. Qualsiasi tentativo di prendere distanza o di non rispetto della distanza minima sarà soggetto a penalità.

Una volta dato il segnale di partenza, vengono applicate le condizioni di gara e, indipendentemente dalla posizione del kart in pista, è vietato prestargli qualsiasi assistenza, salvo parcheggiare in un luogo sicuro.



## 13. REGOLE DI GARA

### Numero minimo di pit

15 Pit Stop "Standard"  
4 Pit Stop "Short"

### Tempo di pit minimo

Il tempo di pit è inteso come il tempo minimo che il team dovrà rispettare ogni pit stop

Il tempo di pit minimo per il Pit Stop Standard è di **2 minuti**.

Il tempo di pit minimo per il Pit Stop Short è di **1 minuto**.

Ogni team può decidere in autonomia quando effettuare i Pit Stop Standard ed i Pit Stop Short. Sarà a completa gestione del team calcolare il tempo di ogni pit stop e rispettare i tempi minimi imposti

### Tempo min e max di permanenza in pista

**Tempo minimo di permanenza in pista : 10 minuti**

**Tempo massimo di permanenza in pista : 50 minuti**

Il tempo viene considerato dall'antenna di pit out ( ossia l'ingresso in pista del pilota ) fino all'antenna del pit in ( ossia l'ingresso ai box del pilota ).

### Procedura di rientro ai box

Ogni pilota dovrà tenere un'andatura moderata appena varcata la linea del pit in. Qualsiasi manovra pericolosa o contatto con barriere può comportare una penalità. Al rientro il pilota, dovrà seguire il percorso obbligatorio ed arrivato al controllo peso, sarà costretto ad eseguire le procedure di pesa. Qualsiasi tentativo di cambio corsia o di bloccare le operazioni è sanzionato con una penalità.

### Rifornimento carburante

- Al termine delle prove libere tutti i kart saranno riforniti con il pieno.
- Durante le qualifiche ed al termine di esse non è previsto il rifornimento.
- Durante le fasi di gara verrà aperta la postazione di rifornimento in una finestra temporale che va da : 1 ora e 15 minuti dall'inizio della gara fino a 9 ore e 15 minuti dall'inizio della gara. In questa finestra temporale tutti i team che rientrano ai box saranno obbligati ad effettuare il rifornimento.
- Verrà effettuato il rifornimento ai kart fermi al cambio prima di aprire la finestra del rifornimento.



## **Cambio pilota**

Obbligatorio ad ogni passaggio in pit lane. Nel caso in cui si necessiti un cambio kart per problemi tecnici e/o cause di forze maggiori, l'organizzazione si riserva il diritto di poter non obbligare il cambio pilota

## **Apertura e chiusura pit lane**

La pit lane verrà aperta 10 minuti dopo l'inizio della gara inteso come start ufficiale dal cronometraggio. Per apertura della pit lane si intende il passaggio sull'antenna del pit in non prima dei dieci minuti successivi all'inizio della gara. Se un team dovesse rientrare in pit lane, passando l'antenna del pit in a 10:00 minuti non è in penalità, se invece dovesse passare l'antenna del pit in a 9:59 minuti, è in penalità ( vedi pt 17 )

La pit lane verrà chiusa dieci minuti prima della fine della gara intesa come fine ufficiale dal cronometraggio. Per chiusura della pit lane si intende il passaggio sull'antenna del pit in non oltre i 10 minuti al termine della gara. Se un team dovesse rientrare in pit lane, passando l'antenna del pit in a 10:00 minuti non è in penalità, se invece dovesse passare l'antenna del pit in a 9:59 minuti, è in penalità ( vedi pt 17 )

## **Kart**

## **Change**

La procedura di Kart Change consiste nel dover cambiare kart ogni volta che si effettui il Pit Stop. Una volta rientrato in Pit, il pilota dovrà :

1. Seguire le indicazioni fornite dall'organizzatore
2. Effettuare il rifornimento con il pieno ( solo quando è aperta la finestra di rifornimento )
3. Posizionare il kart nella corsia indicata dall'organizzazione.
4. Spostare tabella e pesi nel kart indicato dall'organizzazione.
5. Ripartire immediatamente non intralciando le operazioni di altri piloti.

## **Richiamo**

## **in**

## **assistenza**

## **tecnica**

Qualora lo staff tecnico ritenga necessaria una riparazione o sostituzione di un kart, ha la facoltà di richiamare il kart per un assistenza tecnica. La procedura prevede :

- La comunicazione del richiamo al team manager da parte dell'organizzazione
- L' esposizione della bandiera nera con disco arancio al pilota da parte del DDG
- Dal momento dell' esposizione il pilota a 4 giri per poter rientrare
- Il team proseguirà la gara con il kart sostitutivo fino a nuova comunicazione dello staff tecnico.



Se un team decide deliberatamente di non rientrare riceverà la squalifica dall'evento.

Il richiamo in assistenza tecnica è una decisione che spetta solo ed esclusivamente allo staff tecnico, che ne certifica l'avvenuta richiesta con riscontri oggettivi. Il richiamo in assistenza tecnica non è conteggiato come change option.

## Riparazioni

Qualora un kart necessiti di una riparazione e/o sostituzione, lo staff tecnico provvederà alla sostituzione del kart e consentirà la ripartenza del team (anche dello stesso pilota), seguendo tali procedure.

Se il kart si dovesse fermare in circuito:

- Il pilota ha l'obbligo di mettere se ed il kart in una posizione di totale sicurezza ed attendere l'arrivo dello staff tecnico
- Lo staff tecnico provvederà a portare sul posto un kart di riserva per poter proseguire la gara.
- Sarà cura e responsabilità del pilota il posizionamento di zavorre e transponder sul kart sostitutivo.
- Una volta terminate le operazioni il pilota potrà riprendere la gara.
- Appena verrà ripristinato il kart originario, il team dovrà rientrare e riprendere il proprio kart. Il team ha 4 giri di tempo per poter rientrare dalla comunicazione ufficiale, se non effettua il rientro riceverà una penalità che, se reiterata, può portare alla squalifica.
- Se il kart presenta gravi problemi e non potrà essere ripristinato o richiede molto tempo, lo staff tecnico darà comunicazione al team di dover continuare con il kart sostitutivo.

Nel caso in cui il kart rimanga fermo in circuito, il tempo trascorso fino alla ripartenza è tempo di gara e di conseguenza non verrà riassegnato il tempo perso.

Se il kart dovesse tornare al box:

- Il pilota posizionerà il kart seguendo le indicazioni dello staff tecnico
- Il pilota salirà sul kart indicato dallo staff tecnico (può essere anche lo stesso pilota) e riprenderà normalmente la gara.
- Appena verrà ripristinato il kart originario, il team dovrà rientrare e riprendere il proprio kart. Il team ha 4 giri di tempo per poter rientrare dalla comunicazione ufficiale, se non effettua il rientro riceverà una penalità che, se reiterata, può portare alla squalifica.
- Se il kart presenta gravi problemi e non potrà essere ripristinato o richiede molto tempo, lo staff tecnico darà comunicazione al team di dover continuare con il kart sostitutivo.



Se lo staff tecnico dovesse individuare un problema durante le fasi di pit stop :

- Indicherà al pilota il kart sostitutivo con il quale potrà riprendere la gara normalmente
- Appena verrà ripristinato il kart originario, il team dovrà rientrare e riprendere il proprio kart. Il team ha 4 giri di tempo per poter rientrare dalla comunicazione ufficiale, se non effettua il rientro riceverà una penalità che, se reiterata, può portare alla squalifica.
- Se il kart presenta gravi problemi e non potrà essere ripristinato o richiede molto tempo, lo staff tecnico darà comunicazione al team di dover continuare con il kart sostitutivo.

In caso di rotture, lo staff tecnico ha la facoltà di valutare post ripartenza le reali condizioni del kart : se lo staff tecnico dovesse ritenere che il danno/problema sia stato causato da un utilizzo improprio del kart, potranno essere applicate delle penalità commisurate all' entità del danno .

## **Spinta**

E' fatto divieto assoluto di spinta tra due o più kart per tutto il circuito, e per tutte le sessioni. Se un team viene attenzionato dal Direttore di Gara riceverà prima una segnalazione con la bandiera bianco nera. Al secondo avvertimento verrà inserita la penalità di un giro direttamente nel sistema di cronometraggio. Sarà facoltà del DDG individuare il o i team da penalizzare, ed avrà facoltà di penalizzare sia chi commette l'azione e sia chi la subisce. **Per spinta si intende il contatto continuo, prolungato e voluto tra due o più kart che possa portare vantaggio.**

## **14. NEUTRALIZZAZIONE DI UNA GARA O SESSIONE ( SAFETY KART )**

In caso di incidente o di forte pioggia o per il recupero di un kart, potrà essere disposto l'ingresso in pista della SAFETY KART. Tutti i kart devono rallentare e seguire la Safety Kart.

La Safety Kart uscirà dai box e si posizionerà in testa al primo kart che sorraggiunge, dando priorità alla sicurezza. I piloti sono obbligati a seguire la Safety Kart fino all'esposizione della bandiera VERDE da parte del Direttore di Gara sulla linea del traguardo.

Sarà cura del Direttore di Gara indicare l'ultimo giro di utilizzo della Safety Kart. Una volta rientrata ai box, sarà cura del leader del gruppo decidere il momento opportuno della ripartenza, e sarà consentito il sorpasso solo dopo la linea del traguardo.



La gara riparte ufficialmente dopo che si è superata la linea del traguardo. In regime di Safety kart la Pit-Lane rimarrà chiusa. Dall' esposizione del cartello sul traguardo da parte del direttore di gara, e dall'orario della comunicazione ufficiale da parte del cronometraggio, qualsiasi rientro in pit lane sarà considerato penalità. La penalità verrà valutata in base alla durata della Safety Kart. In regime di Safety kart non è consentito il sorpasso, nemmeno per sdoppiarsi.

## **15. SOSPENSIONE DI UNA GARA O SESSIONE**

Se diviene necessario sospendere le prove e/o la gara, a causa di :

- un blocco causato da un incidente
- condizioni meteo avverse
- altri fattori che rendano pericoloso il proseguimento

il Direttore di Gara ordinerà di esporre una bandiera rossa sulla Linea del traguardo.

Contemporaneamente le bandiere rosse saranno esposte nelle postazioni dei commissari provvisti di tali bandiere. La decisione di sospendere le prove e/o la gara può essere presa solo dal Direttore di Gara.

Se viene dato il segnale di sospendere l'attività in pista:

Durante le qualifiche : tutti i kart devono immediatamente ridurre la velocità e fermarsi nella posizione indicata dal direttore di gara, e tutti i kart abbandonati sulla pista devono essere rimossi; le prove verranno riprese non appena possibile per rispettare il programma originale.

Durante la gara:

tutti i kart devono immediatamente ridurre la velocità e fermarsi nella posizione indicata dal direttore di gara.

- la classifica della gara corrisponderà alla classifica al termine del giro precedente a quello durante il quale è stato dato il segnale di stop.
- kart o mezzi di soccorso possono trovarsi sulla pista,
- il circuito può essere totalmente bloccato a causa di un incidente,
- le condizioni meteorologiche possono aver reso impossibile guidare ad alta velocità sul circuito.

la procedura da seguire varia in base alla percentuale di gara completata dal leader prima che venisse dato il segnale di stop:

Se la gara è sospesa quando è stato effettuato almeno il 75% (arrotondato al giro superiore ) della durata prevista, la gara può essere considerata come conclusa. Verranno equiparati tutti i pit ed il tempo totale di pit direttamente dal sistema di



cronometraggio, secondo la seguente procedura :

- Il tempo totale di ogni team verrà implementato fino al raggiungimento del tempo totale minimo, indicato nel regolamento al punto 12
- Il tempo aggiunto verrà convertito in giri basandosi sul tempo medio degli ultimi 10 passaggi di ciascun team, prima dell'interruzione della bandiera rossa.
- I secondi in eccedenza dalla conversione, saranno inseriti direttamente nel sistema di cronometraggio sotto forma di penalità,

## 16. PENALITA'

Le penalità sono intese come infrazioni di pista, infrazioni regolamentari o irregolarità nelle procedure.

Ogni penalità scritta o non scritta nel regolamento è a completa discrezione del Direttore di Gara che può infliggere, aumentare o diminuire l'entità della penalità. Ogni penalità dovrà essere scontata nel pit successivo alla comunicazione ufficiale, aggiungendo il tempo di penalità al tempo di pit. Sarà a completa gestione del team calcolare il proprio tempo di pit in funzione delle penalità ricevute.

Ad esempio : se un team ottenesse 10 secondi di penalità durante una fase di gara, ed il tempo di pit è imposto a 2 minuti, al suo primo pit utile dovrà rispettare il minimo di 2 minuti e 10 secondi.

**16.1** Qualsiasi comportamento scorretto e antisportivo in pista e/o fuori pista da parte dei piloti e/o ogni infrazione segnalata o non riportata nel presente regolamento sarà sanzionata con penalità di tempo, penalità di posizione in griglia di partenza o squalifica dalla manifestazione.

**16.2** Eventuali aggravii o reiterazione di comportamenti scorretti e antisportivi possono comportare l'esclusione del pilota dalla manifestazione.

**16.3** Ogni forma di gesto antisportivo sarà severamente punita con l'allontanamento della persona coinvolta.

**16.4** Ogni atteggiamento o comportamento irrispettoso e/o provocatorio nei confronti dell'organizzazione, dello staff o della direzione gara, sarà punito con l'allontanamento della persona e/o la squalifica

**16.5** Se la penalità non viene scontata nell'arco della gara, la penalità sarà applicata alla classifica finale.

**16.6** Se la penalità non può essere scontata e raggiunge un minutaggio tale che sia superiore al tempo del giro, tale penalità verrà applicata alla classifica finale e



convertita in giri, tenendo come parametro il miglior giro di gara ed arrotondato per eccesso.

**16.7** Guida pericolosa : è severamente vietato alzarsi dal sedile del kart durante il proprio turno di guida : 30 secondi di penalità.

**16.8** Taglio della pista: Se un pilota taglia deliberatamente una sezione del circuito, sarà immediatamente squalificato. In caso di taglio della pista per cause di forza maggiore (condizioni di pista bagnata, contatti...) la direzione gara valuterà eventuali sanzioni.

**16.9** Errata direzione della pista: Se un pilota guida nella direzione opposta alla direzione di marcia, sarà immediatamente squalificato.

**16.10** In caso di violazione del peso minimo, il pilota sarà penalizzato con :

da 0,001 kg a 1,000 kg	10 secondi
da 1,001 kg a 2,000 kg	20 secondi
da 2,001 kg a 3,000 kg	30 secondi

a seguire

**16.11** Se la violazione del peso minimo viene commessa nella sessione di qualificazione, la penalità sarà la cancellazione del tempo.

**16.12** Nel caso in cui la violazione del peso minimo venga effettuata nella procedura di peso al termine della gara, la penalità verrà assegnata nella classifica finale.

**16.13** Nel caso in cui un pilota lasci l'area designata senza aver effettuato la procedura di pesatura, il team verrà penalizzato con 2 giri di penalità.

**16.14** In caso di rientro ai box con velocità inadeguata e in caso di urto violento con le protezioni presenti all'ingresso box, il pilota riceverà una penalità di 10 secondi.

**16.15** In caso di mancato rispetto delle procedure di SAFETY KART, il pilota sarà sanzionato a discrezione del direttore di gara.

**16.16** Il pilota non allineato nei canali durante la partenza riceverà una penalità di 3 secondi.



**16.17** Il pilota che esce dai canali prima della partenza ufficiale riceverà una penalità di 10 secondi per partenza anticipata.

**16.18** Il rientro con pit lane chiusa comporta una penalità di 30 secondi

**16.19** Il mancato rispetto del tempo minimo di pit comporta una penalità di 10 secondi più il tempo mancante al raggiungimento del tempo minimo.

**16.20** Il mancato rispetto del numero minimo di Pit comporta una penalità di 5 giri per ogni Pit mancante.

**16.21** Il mancato cambio pilota comporta una penalità di 2 giri.

**16.22** Il mancato rispetto del tempo minimo o massimo di guida comporta una penalità di :  
10 secondi ogni minuto inferiore al tempo minimo di guida  
10 secondi ogni minuto superiore al tempo massimo di guida  
Il tempo viene considerato per eccesso : da 00:000 a 59:999 viene considerato 1 minuto. Da 01:00:000 a 01:59:999 vengono considerati 2 minuti. E così via

**16.23** Per i contatti scorretti in gara, non eccessivamente gravi, viene utilizzata la bandiera bianco/nera a discrezione del direttore di gara. Alla 2° bandiera, penalità automatica di 10 secondi. Per contatti gravi la penalità inflitta è di 10 secondi. La direzione gara si riserva di valutare l'entità del contatto e di infliggere una penalità adeguata al tipo di contatto ed al danno provocato.

**16.24** Un pilota non può cambiare direzione più volte per difendere la sua posizione. Il pilota che esegue questa procedura verrà prima segnalato con una bandiera bianco/nera, nella seconda occasione verrà inflitta una penalità di 10 secondi.

**16.25** Un pilota che si accorga di aver ottenuto una posizione irregolarmente ha la possibilità di restituire la posizione nel giro in corso, senza incorrere in sanzioni. Questa manovra è consentita solo se il pilota che è stato sorpassato non ha perso ulteriori posizioni dopo il contatto.

**16.26** Il pilota davanti ha il favore della traiettoria. Due piloti accoppiati hanno entrambi il favore della traiettoria.

**16.27** Il pilota che spinge un altro pilota in frenata o in curva per allargare la traiettoria del pilota che lo precede riceverà una penalità di 5 secondi. E' facoltà della direzione gara valutare il danno arrecato ed aumentare la penalità



**16.28** Il pilota che sorpassa colpendo l'avversario nella parte posteriore del kart, effettua un sorpasso irregolare.

**16.29** Il team che bloccherà le operazioni di uscita box, riceverà una penalità di 30 secondi.

**16.30** Qualsiasi tentativo di cambio corsia ( rifornimento - cambio pilota ) e che comporti degli impedimenti durante le procedure di pit, sarà sanzionato con una penalità di 10 secondi.

**16.31** Se durante un sorpasso il pilota che effettua il sorpasso in uscita di curva dovesse trovarsi appaiato al pilota che subisce il sorpasso ed intenzionalmente dovesse forzare il pilota verso l'esterno dei limiti di pista e/o ostacolare la naturale percorrenza del suo kart, tale manovra verrà attenzionata dal Direttore. Nella situazione descritta potrebbe essere applicata una penalità per "bad overtaking manoeuvre".

**16.32** Se un pilota, terminato il sorpasso in fase di uscita curva, si trova all'interno e forza volontariamente fuori pista il pilota all'esterno, il pilota all'interno compie una manovra irregolare.

**16.33** Ogni pilota, che non rispetta la distanza minima in fase di partenza ( il contatto tra il proprio paraurti anteriore ed il paraurti posteriore che lo precede ) riceverà una penalità di 3 secondi.

**16.34** Se durante un sorpasso il pilota che effettua il sorpasso dovesse venire a contatto ed intralciare la normale percorrenza/punto di corda del pilota che subisce il sorpasso, la manovra verrà attenzionata dal Direttore di Gara. Nella situazione descritta potrebbe essere applicata una penalità per "bad overtaking manoeuvre".

## 17. CLASSIFICA EVENTO

Risulterà vincitore dell' evento il team che allo scadere dell'ultima ora di gara, avrà compiuto più giri nel corso della gara stessa. Verrà mostrata bandiera a scacchi a partire dal passaggio sul traguardo del team leader, in qualsiasi momento successivo alle scadere del tempo di gara. Esempio ( di una gara di 4 ore ) : se il team leader di classifica dovesse passare sul traguardo a 03.59.59 secondi, non riceverà bandiera a scacchi e di conseguenza dovrà terminare l'ultimo giro. Se il team leader dovesse passare sul traguardo a 04.00.01 riceverà bandiera a scacchi e la gara sarà conclusa.



Nel caso in cui ci siano due o più team con lo stesso numero di giri compiuti, verrà generata una classifica assoluta considerando i distacchi in tempo tra gli stessi.

## 18. PREMIAZIONI

Al termine dell' evento verrà svolta la cerimonia di premiazione. Verranno premiati in ordine :

- Autore Pole Position assoluta
- Autore                                      Giro                                      Veloce                                      assoluto
- 1°                                      -                                      2°                                      -                                      3°                                      classificato

Ogni team e pilota è tenuto a presentarsi alla premiazione dell' evento. Per il team che non si presenta alla cerimonia non ha diritto di ritirare il premio successivamente.

Nel rispetto dell' organizzazione, e di tutti i partecipanti è assolutamente vietato non rispettare la procedura di premiazione.

**\*La direzione gara e l'organizzazione si riservano di valutare eventuali eccezioni particolari o varie.**